

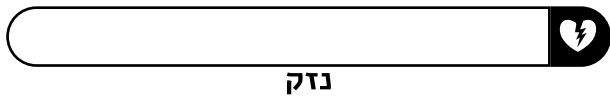
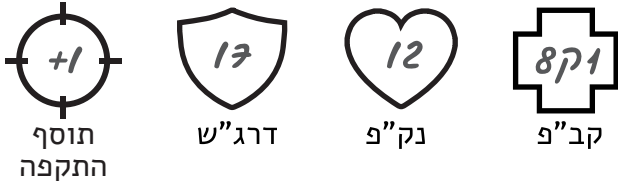
# חרבות וכשפים

## דף הדמות

שם השחקן \_\_\_\_\_  
 שם הדמות *חרן עז-פאלדה*  
 גיל \_\_\_\_\_ מין \_\_\_\_\_ נטייה *30*  
 דרגה *1* נקודות נסיון \_\_\_\_\_

סוג הדמות *גמד שומר מעוז*

### ערכים



### גלגולי הצלה



### תכונות

מתאם נשיאה	<i>1-2</i> פריצת דלתות	<i>+1</i> התקפה ונדק	<i>13</i> כוח
מיומנות גנב	דרג"ש	התקפת קליעים	<i>9</i> זריזות
		<i>+2</i> נק"פ	<i>16</i> חוסן
תוספת לחשים	רמת לחש	<i>3</i> שפות נוספות	<i>13</i> תבונה
	תוספת לחשים	רמת לחש	<i>15</i> חוכמה
		<i>3</i> מלווים	<i>8</i> כריזמה

### כלי נשק

שם/תיאור	תוסף התקפה	נדק	קצב אש	טווח
<i>גרזן קרב (נשק קפא"פ)</i>	<i>+2</i>	<i>8ק1+1</i>		
<i>רובה קשת כבד (נשק טווח)</i>	<i>+1</i>	<i>6ק1+1</i>	<i>1/2</i>	<i>25 מ'</i>

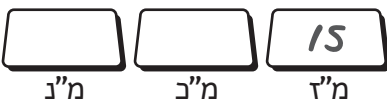
### ציוד נוסף

*שריון לוחות (דרג"ש +6),*  
*מגן (דרג"ש +1),*  
*תיק גב, שק שינה, אוהל, חבל,*  
*15 מ', ערכת הצתה, עששית,*  
*10 מנות של שמן מנורות, שני*  
*נאדות שיכר, חליז 33 מכסף, שק*

### יכולות מיוחדות

*מגן קרבי*

### לחשים



# חרבות וכשפים

דף הדמות

שם השחקן

שם הדמות חרן עז-פלדה

רקע



חרן נולד באחת מערי הגמדים הגדולות, "עורק-קורום", שתחת רכס הרי אדמאבן. זו עיר פועלים גדולה, שידועה בשכונות העוני המסוכנות שלה. חרן איבד את הוריו בגיל צעיר, ובסביבות גיל 5 או 6 הצטרף לכנופיה של ילדים-גמדים, שהתפרנסו בעיקר מליקוט אשפה ואולי פריצה לבתים פה ושם.

כאשר התבגר, סגנון החיים הזה הפריע לחרן יותר ויותר, עד שהחליט בגיל 12 להצטרף לצבא של "עורק-קורום". בצבא אימנו את חרן כשומר מעוז. חרן אהב את האימונים והתמסר כל כולו לאחוות הלוחמים עם חברי החוליה שלו. אבל האנונימיות והשייכות לארגון גדול הפריעו לו; הפריע לו אובדן החופש והעצמאות הכרוך בלוח למונים קבוע, כל יום, ובציות לפקודות ללא עוררין. בסוף תקופת האימונים שלו, סירב חרן להישבע להמשך השירות. לפי תכתיבי המסורת היה עליו לעזוב את "עורק-קורום".

בעולם הגדול, הדבר היחידי שחרן מצא שהיה דומה לתחושה שהרגיש בחוליה הצבאית הוא קבוצת ההרפתקנים: קבוצה של חברים הנלחמים ביחד, נאמנים זה לזה, ועדיין, חופשיים להחליט בעצמם לאן ללכת ומה לעשות.

הערות