

חרבות וכשפים

שם השחקן _____

שם הדמות *חולדן קל-רגל*

גיל _____ מין _____ נטייה *נטרלי*

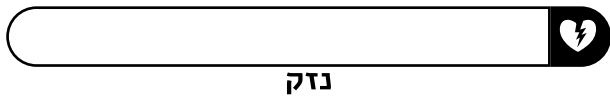
דרגה *1* נקודות נסיון _____

דף הדמות

סוג הדמות *ג'ק*

ערכים

תוסף התקפה
 דרג"ש
 נק"פ
 קב"פ



גלגולי הצלה

מלכודות וסכנות
 נשיפת דרקון
 מוות ורעל
 לחשים

תכונות

מתאם נשיאה	<i>1</i> פריצת דלתות	התקפה ונדק	<i>9</i> כוח
<i>+15%</i> מיומנות גנב	<i>+2</i> דרג"ש	<i>+3</i> התקפת קליעים	<i>17</i> זריזות
		<i>+1</i> נק"פ	<i>13</i> חוסן
		<i>1</i> שפות נוספות	<i>8</i> תבונה
			<i>14</i> חוכמה
			<i>15</i> כריזמה

כלי נשק

שם/תיאור	תוסף התקפה	נדק	קצב אש	טווח
<i>חרב ארוכה (נשק קפא"פ)</i>	<i>+0</i>	<i>8 קפ</i>		
<i>קשת קצרה (נשק טווח)</i>	<i>+3</i>	<i>6 קפ</i>	<i>2</i>	<i>15 מ'</i>
<i>פגיון (נשק קפא"פ וטווח)</i>	<i>+3/+0</i>	<i>4 קפ</i>	<i>1</i>	<i>5 מ'</i>

ציוד נוסף

שריון עור (דרג"ש +2)
 תיק גב, כלי פריצה של ג'ק,
 שק שינה, אוהל, 2 נאדות יון,
 ערכת הצתה, עששית,
 10 מנות שמן עששיות, חבל 15 מ',
 קרס טיפוס, פטיש, 6 יתדות שק

מ"ז
 מ"ב
 מ"נ

יכולות מיוחדות

טיפוס על קירות: 85%
מלאכה עדינה: 30%
הקסבה לרעשים: 1-3
הסתערות בצללים: 25%
תנועה חרישית: 35%
פריצת מנעולים: 25%
 דקירה בגב

לחשים

חרבות וכשפים

דף הדמות

שם השחקן

שם הדמות חולדן קל-רגל

רקע



חולדן נולד בממלכת הארילון הגדולה, אך לא לבני הממלכה, אלא לעם הנוודים. כמובן, הם לא קוראים כך לעצמם - השם של עם הנוודים לעצמו הוא "בני הרקיע". הם מאמינים שהאל רקיע הוליד אותם, ונתן להם את האדמה כולה.

חולדן נולד למשפחת קלי-הרגל, מקרב בני הרקיע. קלי-הרגל תמיד היו ציידים וסיירים מוכשרים. יום אחד, קבוצה מבני משפחתו של חולדן נפלה למארב של "צפעונים": שודדים אכזריים לבושים ברדסי עור, שתאוות הבצע הפכה אותם לרוצחים. כל משפחתו של חולדן נקטלה בידי השודדים האכזריים, ורק הוא שרד. הצילה אותו סיירת אגדית שבמקרה הגיעה למקום במהלך המארב, בשם רודה צל-אפל. רודה לקחה את חולדן ליישוב הקרוב ושיממה למשפחה שתגדל אותו ותדאג לו, אבל ברגע שחולדן יכל לעמוד על דעתו, הוא עזב. לבני-הרקיע כבר לא יכלו לחזור, ולכן הלכה רודה צל-אפל מעולם לא גילה.

בכוחות עצמו פיתח חולדן את הכישורים הנדרשים כדי לדאוג לעצמו. לפעמים נאלץ לעבור על החוק כדי לשרוד, אבל מעולם לא פגע באף אחד שלא הגיע לו. לבסוף, החל לחפש הצדמניות לעשות יותר מאשר רק לשרוד - זכרה של רודה דחף אותו לרצות לעשות יותר. הוא החליט להפוך להרפתקן, אולי אפילו לגיבור.

הערות