





חרבות וכשפים

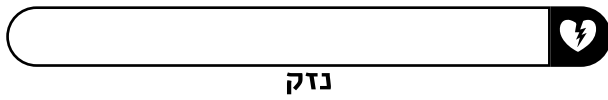
דף הדמות

שם השחקן _____
 שם הדמות *לאק אור-בוקר*
 גיל _____ מין _____ נטייה *נטרלי*
 דרגה *1* נקודות נסיון _____

סוג הדמות *לוחם*

ערכים

 תוסף התקפה +1
 דרג"ש 17
 נק"פ 10
 קב"פ 8



גלגולי הצלה

 מלכודות וסכנות 14
 נשיפת דרקון 15
 מוות ורעל 12
 לחשים 16

תכונות

+5	1-2	+2	16
מתאם נשיאה	פריצת דלתות	התקפה ונדק	כוח
	+1	+1	13
מיומנות גנב	דרג"ש	התקפת קליעים	זריזות
		נק"פ	12
			חוסן
		2	10
תוספת לחשים	רמת לחש	שפות נוספות	תבונה
			12
		רמת לחש	חוכמה
		4	11
		מלווים	כריזמה

כלי נשק

שם/תיאור	תוסף התקפה	נדק	קצב אש	טווח
<i>חרב דו-ידנית (נשק קפא"פ)</i>	+3	8 ק"פ +2		
<i>קלע (נשק טווח)</i>	+2	4 ק"פ +2	1	12.5 מ'
<i>פגיון (נשק קפא"פ וטווח)</i>	+2 / +3	4 ק"פ +2	1	12.5 מ'

ציוד נוסף

*שריון לוחם (דרג"ש +6),
 תיק גב, שק שינה, שמיכת מסע,
 ערכת הצתה, סלפידים,
 2 נאדות יין, אוהל, חבל 15 מ'*

יכולות מיוחדות

*לחימה ככלי נשק דו-ידניים,
 הדיפת התקפות אויב*

לחשים

4
 מ"ב מ"ב מ"ב

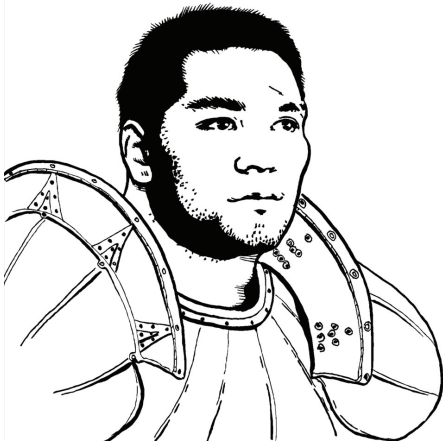
חרבות וכשפים

דף הדמות

שם השחקן

שם הדמות זאב אור-בוקר

רקע



זאב אור-בוקר נולד ביישוב "סחל", ישוב הסחר הגדול ביותר והעשיר ביותר מקרב יישובי הקבע הפזורים ברחבי המדבר. כבן חמישי למשפחת סחר עשירה וחשובה, זאב החל להרגיש בגיל צעיר שמתייחסים אליו כסוג של "שכיר-חרב" של המשפחה, אלא שלא משלמים לו... למרות האדישות המשפחתית זאב שמח לנצל את המשאבים המשפחתיים כדי להתחנך כלוחם רב-און ומוכשר. בגיל בגרות, עשה זאב מעשה שלא ייעשה: עזב את המשפחה, בלי למצמץ, ובלי להביט לאחור.

מחולל "סחל" ולחיק המשפחה, ללא כסף או קשרים, זאב גילה שאפשרויות ההתקדמות שלו מוגבלות. הוא לא רצה להפוך לסוחר, כי זה משעמם, ועבודתו של שכיר-חרב נראתה מסוכנת מדי ולא ראויה. זאב החליט שהוא רוצה במשהו מעניין יותר, שיש בו את האפשרות להביא לשינוי אמשי וחיוכי בעולם - אמשי, להצטרף לקבוצת הרפתקנים...

הערות